### Co to Klasa, Obiekt

Klasy

Klasy mogą zawierać zarówno metody jak i zmienne. Równie dobrze mogą mieć tylko jedne, lub drugie z tych elementów, a nawet nie posiadać ich wcale (choć po co komu taka klasa). Jak wyżej wspomnieliśmy każdą klasę rozpoczyna słowo kluczowe class, a te z kolei poprzedza specyfikator dostępu. Występuje wiele rodzajów klas i mają one różne przeznaczenie. Z tego powodu poświęcimy im także oddzielną lekcję kursu.

Obiekt

Jest to naturalna reprezentacja klasy. Przechowuje informacje o zmiennych i pozwala się do nich odwoływać, a także za jego pomocą możemy wywoływać metody. Przekonaliśmy się o tym już wielokrotnie, ponieważ użycie metody print() wyświetlającej tekst na ekranie to nic innego jak wywołanie tejże metody na rzecz obiektu out. Utworzenie nowego obiektu - czyli instancji klasy dokonujemy za pomocą słowa kluczowego new - podobnie jak miało to miejsce w przypadku tablic.

specyfikator\_dostepu typ\_Obiektu nazwaObiektu = new typ\_Obiektu();

Typem obiektu jest oczywiście klasa, którą on reprezentuje.

<https://javastart.pl/baza-wiedzy/programowanie-obiektowe/klasy-i-metody>